

# **Visual Basic for Applications**

## **MS Office 2010**

---

HA-9516-02

Tweede graad: TSO (Handel)  
Martine De Belder - Christel Valkeniers  
Werkgroep Integratie Informatica Handel  
2010







Guimardstraat 1, 1040 Brussel

# Visual Basis for Applications MS Office 2010

---

HA-9516-02

Tweede graad: TSO (Handel)  
Martine De Belder - Christel Valkeners  
Werkgroep Integratie Informatica Handel  
2010

<http://handel.vvkso.net>

D/2010/7841/113

Alle rechten voorbehouden. Behoudens de uitdrukkelijk bij wet bepaalde uitzonderingen mag niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, op welke wijze ook, zonder de uitdrukkelijke voorafgaande en schriftelijke toestemming.



---

# Inhoud

<b>1</b>	<b>Inleiding .....</b>	<b>5</b>
1.1	Probleem.....	5
1.2	Fasen bij het oplossen van een probleem.....	5
1.3	De opbouw van algoritmen .....	5
1.4	De MS Access omgeving .....	9
<b>2</b>	<b>Eenvoudige problemen oplossen.....</b>	<b>11</b>
2.1	De omgeving klaarmaken .....	11
2.1.1	Een nieuwe database aanmaken.....	11
2.2	Een formulier ontwerpen .....	15
2.2.1	Een formulier aanmaken.....	17
2.2.2	Besturingselementen op het formulier plaatsen .....	19
2.2.3	Eigenschappen van besturingselementen aanpassen .....	23
2.2.4	Eigenschappen van het formulier aanpassen .....	29
2.3	Stapsgewijs een probleem oplossen.....	33
2.3.1	Probleemstelling .....	33
2.3.2	Het formulier ontwerpen .....	33
2.3.3	Code koppelen aan een gebeurteniseigenschap van een knop .....	35
2.3.4	Gebruik van de actie MsgBox.....	39
2.4	Overzicht van het stapsgewijs oplossen van een eenvoudig probleem.....	43
2.5	Uitgewerkte oefening .....	43
2.5.1	Stap 1: probleemstelling.....	43
2.5.2	Stap 2: probleemanalyse .....	45
2.5.3	Stap 3: implementatie van het algoritme .....	49
2.5.4	Stap 4: controle .....	55
2.6	Extra oefeningen.....	55
<b>3</b>	<b>Gebruik van constanten .....</b>	<b>59</b>
3.1	Probleemstelling .....	59
3.2	Probleemoplossing.....	59
3.2.1	Beginwaarden formulier .....	59
3.2.2	Gebeurtenis.....	63
3.2.3	Algoritme .....	63
3.2.4	Implementatie .....	65
3.3	Extra oefening.....	69
<b>4</b>	<b>Gebruik van variabelen .....</b>	<b>71</b>
4.1	Probleemstelling .....	71
4.2	Probleemoplossing.....	71
4.2.1	Beginwaarden van het formulier .....	71
4.2.2	Gebeurtenissen .....	73
4.2.3	Algoritme .....	73
4.2.4	Implementatie .....	74
4.3	Extra oefeningen.....	81
<b>5</b>	<b>Basisstructuren en implementatie.....</b>	<b>83</b>
5.1	De sequentie of opeenvolging.....	83
5.1.1	Problemdoorlengte .....	83
5.1.2	Beginwaarden formulier .....	83
5.1.3	Gebeurtenissen .....	85
5.1.4	Algoritme .....	85
5.1.5	Implementatie .....	87
5.2	Keuze of selectie .....	89
5.2.1	De enkelvoudige selectie .....	89
5.2.2	Gebruik van de operatoren OR en AND .....	93
5.2.3	Extra oefeningen op de enkelvoudige selectie .....	97
5.2.4	De tweevoudige selectie.....	99
5.2.5	Extra oefeningen op de tweevoudige selectie .....	103

5.2.6	Meervoudige selectie.....	105
5.2.7	Extra oefeningen op meervoudige selectie .....	111
5.3	Herhalingen.....	115
5.3.1	De begrenste herhaling .....	115
5.3.2	Extra oefeningen op de begrenste herhaling .....	121
5.3.3	De voorwaardelijke herhaling met aanvangsvoorwaarde .....	123
<b>6</b>	<b>Oefeningen.....</b>	<b>129</b>