

Hardware, besturingssystemen, netwerken en internet

HA-5603-03

2° graad ASO - TSO - KSO (niet Handel en niet Handel-Talen)
Geert David, Stijn Maenhaut, Vik Pauwels, Marleen Vande Putte
Werkgroep Handel
2013



Hardware, besturingssystemen, netwerken en internet

HA-5603-03

2° graad ASO - TSO - KSO (niet Handel en niet Handel-Talen)
Geert David, Stijn Maenhaut, Vik Pauwels, Marleen Vande Putte
Werkgroep Handel
2013

<http://handel.vvkso.net>

D/2010/7841/085

Alle rechten voorbehouden. Behoudens de uitdrukkelijk bij wet bepaalde uitzonderingen mag niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geademtiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, op welke wijze ook, zonder de uitdrukkelijke voorafgaande en schriftelijke toestemming.



Inhoud

1	Exploreren	5
1.1	To Google or not to Google	5
1.1.1	Voorbeeld	5
1.1.2	Oefening 1	7
1.1.3	Oefening 2	8
1.2	Opzoeken van afbeeldingen via Google	9
1.2.1	Voorbeeld	9
1.2.2	Oefening 1	10
1.2.3	Oefening 2	11
1.3	Verfijnde zoekopdrachten via sites	12
1.3.1	Voorbeeld 1	12
1.3.2	Oefening 1: skiën	13
1.3.3	Oefening 2: filmpje meepikken	16
1.4	Google met een vergrootglas	18
1.4.1	Voorbeeld	19
1.4.2	Oefening	19
1.5	“Verborgen” zoekopdrachten in Google	19
1.5.1	Weerbericht	19
1.5.2	Rekenmachine	20
1.5.3	Eenheden omrekenen	20
1.5.4	Spellingcontrole	20
1.5.5	Valuta omrekenen	21
1.5.6	Kaarten	21
1.5.7	Definities	21
1.6	Favorieten in een lijstje (Internet Explorer)	22
1.6.1	Voorbeeld	22
1.6.2	Werkbalk Favorieten	23
1.6.3	Oefening	23
1.7	Favorieten online met Chrome	26
1.8	Oordeel zelf	27
1.8.1	Voorbeeld	27
1.8.2	Oefening	28
1.9	Auteursrecht, citaatrecht en portretrecht	29
1.9.1	Auteursrecht	29
1.9.2	Citaatrecht	30
1.9.3	Portretrecht	30
1.9.4	Creative Commons	30
1.9.5	Oefening	31
1.10	Bronvermelding	32
1.11	Wat moet je kennen en kunnen	33
2	Delen	35
2.1	Werken met bestandsformaten	35
2.2	Converteren	36
2.3	Comprimeren via de Verkenner	38
2.4	Gegevens delen via een netwerk	39
2.4.1	Inleiding	39
2.4.2	Client en server	40
2.4.3	Soorten netwerken	42
2.4.4	Netwerkapparaten	43

2.4.5	IP-adres	48
2.4.6	Protocollen.....	52
2.4.7	Eenvoudige controles uitvoeren	54
2.4.8	Computernaam	55
2.4.9	Bronnen delen.....	55
2.4.10	Delen met iedereen?.....	59
2.4.11	Wat moet je kennen en kunnen?.....	63
2.5	Beveiliging	64
2.5.1	Virussen.....	64
2.5.2	Spyware.....	66
2.5.3	Phishing	66
2.5.4	Hoax mails	70
2.5.5	Wat moet je kennen en kunnen?.....	71
2.6	Online samenwerken aan bestanden	72
2.6.1	Situering	72
2.6.2	Uploaden van documenten.....	73
2.6.3	Maken van een map.....	73
2.6.4	Delen van documenten.....	75
2.6.5	Maken van een nieuw document	79
2.6.6	Werken met revisies	80
2.6.7	Maken van opmerkingen	81
2.6.8	Exporteren.....	82
2.6.9	Wat moet je kennen en kunnen?.....	82
3	Structureren	85
3.1	Voorbeeld.....	85
3.2	Databank, tabel, records en velden	86
3.2.1	Databank	86
3.2.2	Tabel.....	86
3.2.3	Records en velden	87
3.2.4	Oefening 1: gsm	87
3.2.5	Extra oefening 2: doe-het-zelf	88
3.2.6	Extra oefening 3: databanken in het dagelijks leven	90
3.3	Relaties.....	90
3.3.1	Voorbeeld 1.....	91
3.3.2	Extra voorbeeld 2	93
3.3.3	Extra oefening 1: Ikea	95
3.3.4	Extra oefening 2: iTunes.....	96
3.3.5	Extra oefening 3: Sherpa	96
3.4	Wat moet je kennen en kunnen?.....	97
3.5	Een goede schijfhygiëne hanteren.....	98
3.5.1	Alles in mapjes	98
3.5.2	Oefening: werken met mappen	98
3.5.3	Sterke en zwakke wachtwoorden	98
3.5.4	Dropbox gebruiken als backup en synchronisatie	99
3.5.5	Het automatisch maken van mappen en plaatsen van bestanden	100
3.6	Orde in je pc (<i>en op je kamer</i>).....	102
3.6.1	Verschil tussen snelkoppeling en bestand	102
3.6.2	Alle bestanden laten zien.....	104
3.6.3	Overtollige bestanden verwijderen	105
3.7	Wat moet je kennen en kunnen?.....	108
4	Ontdekken.....	109
4.1.1	Apparatuur en programmatuur	109

4.1.2	Randapparatuur.....	109
4.1.3	Wat moet je kennen en kunnen?	111
4.2	Werking van de systeemeenheid	111
4.2.1	Bits en bytes.....	111
4.2.2	Poorten	113
4.2.3	Moederbord.....	115
4.2.4	Voeding.....	117
4.2.5	Processor	117
4.2.6	Intern geheugen	119
4.2.7	Extern geheugen.....	120
4.2.8	Opslagmedia	120
4.2.9	Grafische kaart.....	122
4.2.10	Uitbreidingskaarten	123
4.2.11	Wat moet je kennen en kunnen?	124
4.3	Nieuwe computer nodig? Maak een goede keuze!.....	125
4.3.1	Voorbeeld	125
4.3.2	Wat moet je kennen en kunnen?	128
4.4	Softwarecompatibiliteit	129
4.4.1	Oefening 1	130
4.4.2	Oefening 2	131
4.4.3	Wat moet je kennen en kunnen?	132

