

Multimediaal materiaal maken, gebruiken en aanpassen

HA-5701-04

2e graad ASO - TSO - KSO
Thom Van Sas - Guy Willems
Werkgroep Handel
2016



Multimediaal materiaal maken, gebruiken en aanpassen

HA-5701-04

2e graad ASO - TSO - KSO
Thom Van Sas - Guy Willems
Werkgroep Handel
2016

<http://handel.vvksso.net>

D/2012/7841/074

Alle rechten voorbehouden. Behoudens de uitdrukkelijk bij wet bepaalde uitzonderingen mag niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, op welke wijze ook, zonder de uitdrukkelijke voorafgaande en schriftelijke toestemming.

Inhoud

1	Werken met Pixlr	5
1.1	Pixlr starten	5
1.2	Eenvoudige fotobewerking	6
1.2.1	Foto's draaien	6
1.2.2	Het formaat van de foto wijzigen	7
1.2.3	Belichting en kleur aanpassen	7
1.2.4	Foto's bijsnijden	8
1.2.5	Rode ogen verwijderen	9
1.2.6	Retoucheren	10
1.3	Werken met lagen	10
1.4	Een combinatiefoto maken	11
1.4.1	De achtergrondlaag	11
1.4.2	De tweede laag	12
1.4.3	Een derde laag toevoegen	14
1.4.4	Volgorde van de lagen	15
1.4.5	Een laag verwijderen	15
1.4.6	Laagstijlen en doorzichtigheid	16
1.5	Opslaan als JPEG	16
1.6	Extra oefening	17
2	Een panoramafoto maken met ICE	19
2.1	Microsoft ICE	19
2.2	Panoramafoto's maken	21
2.2.1	Een panoramafoto van 3 foto's	21
2.2.2	Een panoramafoto van 12 foto's	25
2.3	Enkele opties	26
3	WeVideo	30
3.1	Een account maken	30
3.2	Een fotomontage maken	31
3.2.1	Materiaal uploaden	31
3.2.2	De fotomontage maken	32
3.2.3	Titels toevoegen	34
3.2.4	Overgangen toevoegen	35
3.2.5	Achtergrondmuziek toevoegen	36
3.2.6	De montage afwerken	36
3.3	Een videomontage maken	37
3.3.1	Materiaal uploaden	37
3.3.2	De videomontage maken	37
3.3.3	De videofragmenten aanpassen	37
3.3.4	De videomontage verder afwerken	39
4	Een geluidsfragment samenstellen	41
4.1	Het programma Audacity installeren	41
4.2	Lame-encoder installeren	42
4.3	Geluiden en muziek gebruiken	43
4.4	Audacity openen	43
4.5	Een geluidsbestand openen	44
4.6	Geluid verwijderen	45
4.7	Geluidsbestanden toevoegen	46
4.7.1	Tekst mp3	46
4.7.2	WAV-bestand	46
4.8	Project bewerken	47
4.9	Enkele effecten	48
4.9.1	In- en uitfaden	48
4.9.2	Geluidsniveau aanpassen	48
4.10	Exporteren als mp3	49

