

Universal Apps in C# met Visual Studio

HA-2272-02

Nascholing Katholiek Onderwijs Vlaanderen
Lieven Pauwels
Werkgroep Handel
2018



Universal Apps in C# met Visual Studio

HA-2272-02

Nascholing Katholiek Onderwijs Vlaanderen
Lieven Pauwels
Werkgroep Handel
2018

<http://handel.vvksso.net>

D/2017/13.758/036

Alle rechten voorbehouden. Behoudens de uitdrukkelijk bij wet bepaalde uitzonderingen mag niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, op welke wijze ook, zonder de uitdrukkelijke voorafgaande en schriftelijke toestemming.

Inhoud

1	Inleiding: Universal Apps ?	7
2	Inleiding tot Xamarin	9
2.1	Wat is Xamarin	9
2.2	Hoe is Xamarin ontstaan.....	10
2.3	Standaard Xamarin of Xamarin.Forms	11
2.4	Xamarin.Forms: gedeelde User Interface code.....	12
3	Xamarin.Forms binnen Visual Studio	13
3.1	Een eerste project.....	13
3.2	Xamarin.Forms XAML.....	18
3.3	Oefening op Xamarin.Forms Xaml	21
3.4	Xamarin.Forms Xaml met een designer.....	24
4	Xamarin.Forms - Oefeningen	29
4.1	TipCalculator	29
4.2	Rekenmachine.....	36
4.3	PhoneWord-vertaler	47
	Appendix A - Installatie van de software	67
	Visual Studio 2015 Community	67
	Visual Studio 2017 Community	74
	Appendix B - Up-to-date brengen van de software	75
	STAP 1 - Visual Studio	75
	STAP 2 - Xamarin	76
	STAP 3 - Android SDK	77
	STAP 4 - Java JDK	78
	Appendix C - Virtuele testtoestellen	81
	Appendix D - Aansluiten van echte testtoestellen	83
	Debugging inschakelen	83
	USB Drivers installeren	85
	Appendix D - Ontwikkelen voor iOS	87



